

インタラクティブ
立体音響
ネットゲーム
ゲームプログラム
演奏支援
演出
WEB DESIGN



ロボット
ゲーム理論
電子玩具
ウェアラブル
VR
音楽生成
ニューハック
複合現実
画像生成



EC2010(笑)~面白っておもしろい?~

Designed by 京都工芸繊維大学大学院造形工学専攻

2010年10月22日(金)~24日(日)
於：京都工芸繊維大学
(京都駅から地下鉄17分+徒歩12分)

~EC2010はここが違う!~

- 1: デモ発表の内容を大幅拡充! ...期間中2日間(土曜午後~日曜夕刻)をずっと発表(展示)時間に割りあて、技術者・科学者・芸術家以外の「一般の人」にも体験してもらうチャンスを提供します。また、デモ発表の見学だけなら無料参加可能(予定)です。
- 2: 口頭発表とデモ発表の論文格差を撤廃! ...投稿は発表形式によらず最大10ページとし、全原稿を論文賞の対象とします。なお、論文は電子媒体で提供します。
- 3: ナイトセッション、招待講演等企画も充実!

発表申込締切: 2010年7月16日 金曜日(予定) / 原稿提出締切: 2010年8月6日 金曜日(予定)

<http://ec2010.entcomp.org/>

主催: EC2010 実行委員会
共催: 情報処理学会 エンタテインメントコンピューティング研究会 (SIGEC) / 芸術科学会 / 日本バーチャルリアリティ学会 アート&エンタテインメント研究委員会 (SIG A+E) (予定)
協賛: 情報処理学会 ヒューマンコンピュータインタラクション研究会 (SIGHCI) / 同 音楽情報科学研究会 (SIGMUS) / ヒューマンインタフェース学会 / ソフトウェア科学会 インタラクティブシステムとソフトウェア研究会 (ISS)
後援: 関西テレビ放送